

MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENCE FROM  
© PRISM LEISURE CORPORATION PLC.  
UNIT 1, BAIRD ROAD, ENFIELD, MIDDLESEX EN1 1SJ

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAMME.  
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS STRICTLY PROHIBITED

## INTERNATIONAL SOCCER

**Start** - To use Soccer you must have an ATARI ST 520/1040 or an AMIGA with a colour monitor/tv, double sided disk drive and two joysticks.

**Loading** - Place disk in drive A then switch on the computer, the program will load and run.

**Playing the game** - Use the joystick to move the ball over the icons to change the options. For each team there is a formation icon which allows the player to specify the positions of its men. To the left and below there is a ground-state icon which allows you to specify the condition of the pitch. Left of the centre is the time of each half, 5, 10, 30, 45 minutes. Right of centre is the kick off time icon allowing you to play games at night. You can set the wind direction and speed with the wind icon, it can be blowing from the left/right or not at all. You can set the colours of your team by clicking on the player until the desired colour is achieved. If you wish to change the player with the ball press the button with the joystick centred. There are 3 strengths of kick (ground pass, chip, clearance) determined by the length of time that the button is pressed. The goalie will crouch to show that he is ready to dive, this will happen when the ball is near the goal. THROWING, CORNERS, GOALKICKS are taken by pressing the space-bar, PENALTIES are taken with the joystick. At half time and full time the score will show on an electronic scoreboard.

**Controls** - F1=Tune 1 · 1 player = Key 1 - 9 (St only) F2 = Tune 2 · 2 player = space bar (ST only) (1 = Easiest game · 9 = Hardest game) F5 = Player 1 vs Computer (Amiga only) · F6 = Player 1 vs Player 2 (Amiga only) · F7 = Player 1 & 2 vs Computer (Amiga only) · F8 = Player 1 & 2 vs Player 3 (Amiga with 4 Player adaptor) · F9 = Player 1 & 2 & 3 vs Computer (Amiga with 4 Player adaptor) · F10 = Player 1 & 2 vs 3 & 4 (Amiga with 4 Player adaptor).

## INTERNATIONAL SOCCER

**Start** - Sie können SOCCER nur auf einem ATARI ST 520/1040 oder einem AMIGA mit einem Farbmonitor/TV, doppelseitigem Laufwerk und zwei Joysticks spielen. **Laden** - Diskette in Laufwerk A einlegen, dann den Computer einschalten. Das Programm wird laden und laufen. **Das Spiel** - Bewegen Sie mit dem Joystick den Ball über die Ikonen zum Wechseln der Optionen. Für jede Mannschaft gibt es ein Formations-Ikon, mit dem der Spieler die Position seiner Männer festlegen kann. Links davon und darunter befindet sich ein Spielfeld-Ikon, mit dem Sie den Zustand des Spielfeldes bestimmen. Links von der Mitte ist die Zeitangabe für die beiden Halbzeiten: 5, 10, 30, 45 Minuten. Rechts von der Mitte ist das Ikon für die Anstosszeit. Sie können auch nachts spielen. Mit dem Wind-Ikon können Sie die Windrichtung und -geschwindigkeit festsetzen; der Wind kann von links oder rechts wehen, oder es kann windstill sein. Sie können auch die Farben Ihrer Mannschaft wählen, indem Sie über dem Spieler klicken, bis die gewünschte Farbe erscheint. Wollen Sie den Spieler mit dem Ball wechseln, drücken Sie den Knopf und halten den Joystick in zentrierter Position. Es gibt Stöße mit 3 Stärkegraden (Flachpass, Chipstöße, Weistoss); die Stärke hängt davon ab, wie lange der Knopf gedrückt wird. Wenn der Torhüter niederkauert, heisst das, dass er bereit ist, sich auf den Ball zu stürzen. Das geschieht, wenn sich der Ball in Tornähe befindet. WÜRFE, ECKBÄLLE, TORABSTÖSSE werden durch Drücken der Leertaste ausgeführt, STRAFSTÖSSE mit dem Joystick. Zur Halbzeit und Vollzeit erscheint das Resultat auf der elektronischen Anzeigetafel.

### Steuerungen

F1 - MELODIE 1  
F2 - MELODIE 2  
(1 - LEICHTESTES SPIEL 9 - SCHWIERIGSTES SPIEL)  
F5 - SPIELER 1 GEGEN COMPUTER (NUR AMIGA)  
F6 - SPIELER 1 GEGEN SPIELER 2 (NUR AMIGA)  
F7 - SPIELER 1&2 GEGEN COMPUTER (NUR AMIGA)  
F8 - SPIELER 1&2 GEGEN SPIELER 3 (AMIGA MIT ANSCHLUSS FR 4 SPIELER)  
F9 - SPIELER 1&2&3 GEGEN COMPUTER (AMIGA MIT ANSCHLUSS FR 4 SPIELER)  
F10 - SPIELER 1&2 GEGEN 3&4 (AMIGA MIT ANSCHLUSS FR 4 SPIELER)  
1 SPIELER - TASTE 2-9 (NUR ST)  
2 SPIELER - LEERTASTE (NUR ST)

## AMIGA TITLES IN THE POCKET POWER COLLECTION

Football Manager  
Hotshot  
Karting Grand Prix  
Artificial Dreams  
Thai Boxing  
Las Vegas  
Seconds Out  
Frost Byte  
Mousetrap  
Plutos  
Space Station  
Warzone  
Protector  
Fireblaster

Flight Path 737  
Quantox  
5th Gear  
Battle Valley  
Ice Hockey  
Jump Jet  
Slayer  
Steel  
Archipelagos  
Bad Company  
Eye of Horus  
Prospector  
Quadrillen  
Starblaze

Star Goose  
Starray  
Chicago '90  
Demolition  
Dogs of War  
Fighter Mission  
H.A.T.E  
Highway Patrol II  
Phantasm  
Superski  
Artura  
Battleships  
Beyond the Ice  
Palace

Dark Fusion  
Deflektor  
Iron Trackers  
Mad Show  
Manhattan Dealers  
Airball  
Battle Bound  
Electronic Pool  
Goldrunner  
Goldrunner II  
International Soccer  
Turbo Trax

★ ★ ★ FROM ALL GOOD SOFTWARE STOCKISTS ★ ★ ★